



CUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FE

MIUR







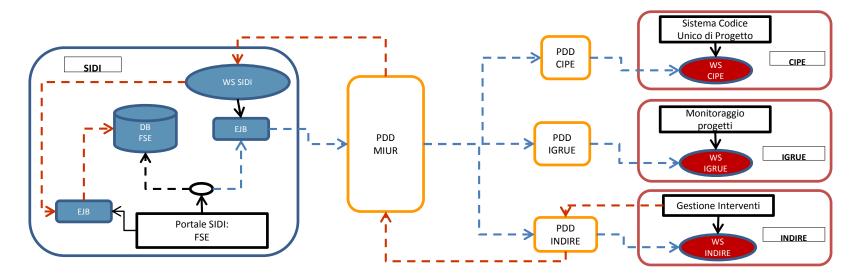
DUE PIATTAFORME...UN SISTEMA UNICO DI GESTIONE

GPU 2

SIF 2020

GPU2 e **SIF 2020**: questi i nomi delle piattaforme informative che gestiscono il «Pon per la scuola».

Due sistemi perfettamente integrati in un processo di **governance on line** in cui tutto funziona in perfetta sintonia e i soggetti coinvolti lavorano e comunicano tra loro scambiando anche flussi informativi con l'esterno (MEF - IGRUE) tramite **porte di dominio**.





COME ACCEDERE ALLE PIATTAFORME

Accedere è semplice.

Basta entrare sulla home page della sezione dedicata ai «Fondi Strutturali Europei» e selezionare nel box **Accesso ai servizi** una delle due voci presenti:

- Gestione interventi
- Gestione finanziaria



Per entrambe le applicazioni i DS, i DSGA e gli USR inseriscono nella pagina di login le credenziali SIDI





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR

SIF 2020, IL NUOVO SISTEMA INTEGRATO FONDI

La piattaforma SIF 2020 presenta un layout pulito e un'interfaccia web semplice e intuitiva a misura d'utente.

Offre nuovi strumenti di lavoro per agevolare e facilitare le attività di tutti: dalle scuole all'amministrazione centrale e periferica.

Monitoraggio del programma

Gestione finanziaria dei progetti

Due grandi macrofunzioni caratterizzano la nuova applicazione e consentono di monitorare l'andamento finanziario del programma e di gestirne i progetti.

Ciascuna macrofunzione si articola in altre più specifiche che ripercorrono il ciclo di vita di un progetto dalla presentazione alla rendicontazione finale.



«LA SCRIVANIA»...UN MEMO SEMPRE CON TE

Una delle grandi novità della nuova piattaforma è senz'altro la scrivania, una sorta di memo virtuale in cui ciascun utente ha tutto ciò che gli occorre per la sua specifica attività in base al ruolo e al profilo.

La scrivania offre un dettaglio immediato e di facile lettura su:

- pianificazioni
- andamenti
- avvisi
- scadenze



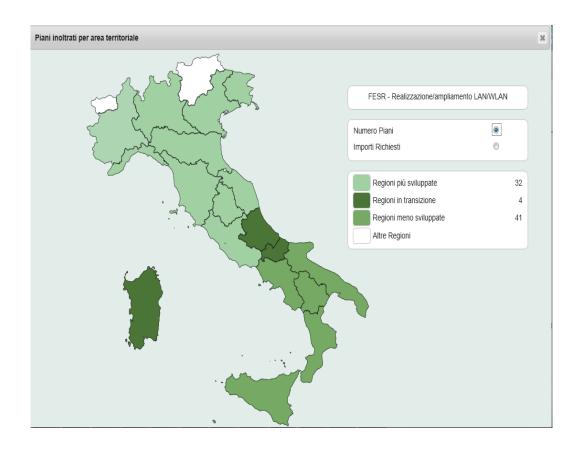




MIUI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

«LA SCRIVANIA»...UN MEMO SEMPRE CON TE







R LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESF

UN SISTEMA PER TUTTI, SEMPLICE E IMMEDIATO

Nella nuova piattaforma ogni **funzione descrive un processo amministrativo** e lo fa in maniera **intuitiva**.

È in grado di gestire stati, ruoli ed eventi e presentare, per ogni processo, una sorta di **workflow**.

Nell'immagine accanto abbiamo un esempio del processo della **Valutazione**.

Un colore = un concetto

Accanto a ciascuna attività il colore identifica infatti lo stato: completato, in corso o da fare.

	Attività	Stato
1	Gestione Valutazione	
2	Caricamento Punteggi	
3	Schedulazione Valutazione	
4	Preassegnazione Punteggi	
5	Valutazione	
6	Generazione Graduatoria	
7	Inoltro Graduatoria	

- Completato
- In Corso
- Da Fare





PON IN CHIARO

PON in chiaro **cambia aspetto**: una nuova interfaccia web, sempre più orientata all'utente finale, valorizza le informazioni e fa sì che queste diventino veri servizi.

La sezione si arricchisce **con** nuove sezioni e consente a tutti persino ai non addetti ai lavori, di accedere facilmente ai dati e avere così un quadro chiaro ed esaustivo del Programma operativo del MIUR.



Una finestra aperta sul PON

Dai dati statistici, agli open data, dalle informazioni di dettaglio sui singoli progetti, ai lavori realizzati dalle scuole con i finanziamenti europei: PON in chiaro è la vetrina del Programma operativo del MIUR. Grazie al nuovo layout grafico e alla nuova interfaccia web tutti gli utenti, anche quelli che si affacciano per la prima volta al mondo dei Fondi strutturali, e persino i non addetti ai lavori, possono accedere facilmente alle informazioni e avere così un quadro chiaro ed esaustivo del Programma operativo.

Dispersione scolastica, orientamento, stage, edilizia, laboratori, sono solo alcuni dei temi su cui approfondire la ricerca per arrivare ai finanziamenti, agli interventi dei singoli istituti e ai risultati ottenuti. Uno spazio web utile per mettere a fattor comune le esperienze delle scuole e capire cosa c'è dietro le quinte dei Fondi strutturali

Scuole preferite (4)

Buona navigazione





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

NUVOLA E QUADRO SINOTTICO

Due strumenti di ricerca facili e intuitivi, la nuvola e il quadro sinottico consentono all'utente di trovare documenti e informazioni classificati per categorie.

La selezione delle varie categorie nasce da esigenze specifiche interne alla direzione.





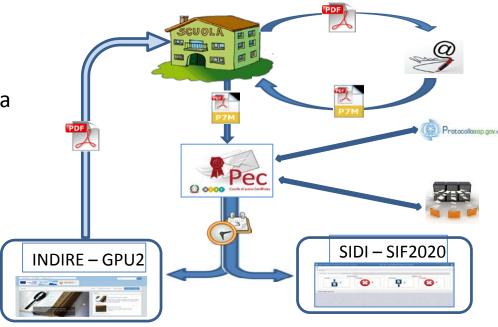


PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

DEMATERIALIZZAZIONE, UN ALTRO PASSO AVANTI

Il **Dirigente Scolastico** (o su sua delega il **DSGA**), terminata la fase di inserimento dei dati e di inoltro del Progetto sulla piattaforma GPU2:

- scarica una copia del Progetto appena inoltrato
- **produce** una copia firmata digitalmente
- invia, con posta elettronica certificata, dalla casella istituzionale, all'indirizzo di posta elettronica fondi.strutturali@postacert.istruzione.it.



Successivamente a tale invio, la scuola riceverà, sempre sulla propria casella di posta certificata, protocollo e data del Progetto ricevuto dall'Autorità di gestione del Programma.





ER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESI

IN CANTIERE...

C'è sempre qualcosa che bolle in pentola e questa volta l'idea è quella di realizzare un **cruscotto regionale** per consentire agli Uffici scolastici di monitorare l'andamento della programmazione e avere sempre il polso della situazione.

Cruscotto Regionale

Valutazione





MIU

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Grazie per l'attenzione

